

タイブレイクになった場合はこの欄にポイントを斜線で記入する。上から1ポイント目となる。それぞれのポイントで誰がサーバーとなるかは、右隣の欄を見ればわかるようになっている。(1ポイント目は澤町、2~3ポイント目は黒井、その後は2本ずつ交代。)太線のところでコートチェンジ。(6・12・18...6の倍数のポイントが終わったら)

そのゲームで、誰が、審判から見て右左どちらのコートからサーブを打ったのか、を記入する。

そのゲームで、ポイントがどのように進んでいったのかを斜線で記入する。サーバーのポイントを上段、レシーバーのポイントを下段に記録する。この場合、1・2・4ポイント目をとっていたサーバー澤町が40-30からの6ポイント目をとり、第1ゲームをとったことになる。

千葉県高等学校体育連盟 テニス競技審判用紙

整理番号

日付 6月 14日 時間 9:30~10:45 コート番号 3 コー
 種目 男子 (女子) 団体 (D・S1・S2) 個人 (D・S)
 回数 (1・2・3・4・5) 回戦 単々決勝 準決勝 決勝
 審判名 藤外利奈
 氏名 (西船橋) 高

学校 (No.) 西船橋 高等学 (No.) 船橋北西 高等学
 選手名 黒井まりな 澤町莉果

サービス・レシーブ
 Service Receive Service Receive
 エンド (左・右) Ends (左・右) Ends (左・右)
 譲渡 譲渡

スコア 7 - 6
 (5)
 黒井

主審は、必要事項を正確に記入する。試合終了後、必ず勝者にサインをさせること。
 係 進行係 記録係
 確認印

Tie-break	Server	Game	Format		Games	
			8 Games Pro-set	1 Set	黒	澤
黒	澤	1			0	1
黒	澤	2			0	2
澤	黒	3			0	3
黒	澤	4			0	4
澤	黒	5			1	4
黒	澤	6			2	4
澤	黒	7			3	4
黒	澤	8			4	4
澤	黒	9			4	5
黒	澤	10			5	5
澤	黒	11			5	6
黒	澤	12			6	6
		13				
		14				
		15				
		16				
TIE-BREAK					7	6

ダブルスの場合は、リターン時のポジションを試合前に確認し、記入しておく。

それぞれのゲームが終わった段階でのゲームカウントを記入する。

ファーストサービスをフォルトした場合は、マスの真ん中に縦線を記入し、ダブルフォルトした場合は、Dをレシーバーの欄に記入する。

自分の名前を記入する。

対戦する選手名を記入する。公式戦では記入済みの場合が多い。

どちらがトスをしたのか、表裏を当てたのがどちらか、その結果何を選択したかをV印でチェックする。

最終的なゲームカウントを記入する。タイブレイクの場合は()内に敗者のタイブレイク時のスコアを記入する。

全て記入が済んだ後で、勝者に内容を確認させ、サインさせる。

デュースが長引いて、ポイントが上の欄だけでは記入しきれなくなったゲームがあった場合はこの欄に記入する。

Server	Game	Additional advantage points	
澤	5		